1. 大页面渲染

页面现渲染用户可以看到的部分，其他渲染部分为 <></>，等页面加载完成后再渲染其他部分

1. 列表渲染

先渲染几条数据，让用户可以看到，后面使用setTimeout循环渲染后面的数据

如下FlatList渲染优化

<FlatList

    data={this.state.dataSource}

    renderItem={RenderRow}

    keyExtractor={(item, index) => index}

    // 初始化渲染条数

    initialNumToRender={10}

    // 每次渲染条数

    maxToRenderPerBatch={10}

    // 渲染时间间隔

    updateCellsBatchingPeriod={50}

/>